

Program praktyk dla zawodu: TECHNIK PROGRAMISTA symbol zawodu 351406

Kwalifikacja INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych.

Kwalifikacja INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji

CELE OGÓLNE PRAKTYK

Celem praktyki zawodowej jest pogłębienie zdobytej wiedzy i umiejętności praktycznych w zawodzie technik programista w rzeczywistych warunkach pracy, a także:

- doskonalenie umiejętności praktycznych na różnych stanowiskach pracy,
- wykształcenie umiejętności pracy i współdziałania w zespole,
- wyrobienie poczucia odpowiedzialności za jakość pracy,
- poszanowanie mienia.

UWAGI DO REALIZACJI PRAKTYK

W czasie praktyki uczniowie niezależnie od specyfiki zakładu pracy powinni wykonywać zakres prac obejmujący obszar Podstawy kształcenia w zawodzie. A Pracodawca powinien dokonać wyboru jednego z obszarów (INF.03, INF.04) do zrealizowania przez ucznia. Dobór uzależniony jest od charakteru zakładu pracy. Ze względów organizacyjnych dopuszcza się pewne zmiany w programie praktyk związane ze specyfiką zakładu pracy, w którym uczeń odbywa praktykę. Praktyka zawodowa powinna być tak zorganizowana, aby umożliwić uczniom zastosowanie i pogłębienie zdobytej wiedzy i umiejętności zawodowych w rzeczywistych warunkach. pracy. W trakcie praktyki uczniowie powinni prowadzić dzienniczki praktyki, dokumentując w nich przebieg praktyki. Wskazane jest, aby praktyka odbywała się w zakładach pracy stosujących nowoczesne techniki i technologie oraz dysponujących odpowiednią bazą techniczną.

UWAGA! DOPUSZCZA SIĘ MODYFIKACJĘ PROGRAMU PRAKTYK DOKONANĄ PRZEZ PRACODAWCĘ,
W ZALEŻNOŚCI OD MOŻLIWOŚCI PRACADOWCY I JEGO SPECYFIKI.

Absolwent szkoły prowadzącej kształcenie w zawodzie technik programista powinien być przygotowany do wykonywania zadań zawodowych:

1) w zakresie kwalifikacji INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych:

- a) tworzenia i administrowania stronami internetowymi,
- b) tworzenia, administrowania i użytkowania relacyjnych baz danych,
- c) programowania aplikacji internetowych,
- d) tworzenia i administrowania systemami zarządzania treścią;

2) w zakresie kwalifikacji INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji:

- a) projektowania, programowania i testowania zaawansowanych aplikacji webowych,
- b) projektowania, programowania i testowania aplikacji desktopowych,
- c) projektowania, programowania i testowania aplikacji mobilnych.

Dodatkowe umiejętności zawodowe

Bezpieczeństwo sieci komputerowych

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności bezpieczeństwo sieci komputerowych uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) konfigurowania zapór systemowych;
- 2) konfigurowania funkcji serwerów pośredniczących;
- 3) zabezpieczania komunikacji między zdalnymi sieciami;
- 4) przeciwdziałania cyberprzemocy.

Bezpieczeństwo systemów komputerowych

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności bezpieczeństwo systemów komputerowych uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) stosowania zabezpieczenia systemów komputerowych i oprogramowania;

- 2) wykonywania kopii na nośnikach przenośnych i zabezpieczania kopii tymczasowych.

Budowa i konfiguracja sieci komputerowych

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności budowa i konfiguracja sieci komputerowych uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) montowania okablowania w sieci komputerowej;
- 2) zabezpieczania sieci komputerowej przed nieautoryzowanymi użytkownikami i atakami sieciowymi;
- 3) konfigurowania urządzeń internetowych.

Eksploatacja baz danych

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności eksploatacja baz danych uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) tworzenia, odtwarzania i aktualizacji baz danych z kopii baz danych;
- 2) posługiwania się hurtowniami danych.

Grafika 3D i wydruk 3D

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności grafika 3D i wydruk 3D uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) stosowania programów do grafiki 3D;
- 2) stosowania skanerów 3D;
- 3) drukowania modelu 3D.

Programowanie w języku CPP

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności programowanie w języku CPP uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) programowania aplikacji w języku CPP;
- 2) modyfikowania kodu w języku CPP;
- 3) programowania aplikacji Web w języku CPP z wykorzystaniem wybranego frameworka.

Serwis urządzeń techniki komputerowej

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności serwis urządzeń techniki komputerowej uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) diagnozowania uszkodzeń w urządzeniach techniki komputerowej;
- 2) wykonywania napraw komputerów osobistych, laptopów, tabletów, smartfonów lub telefonów komórkowych;

3) odzyskiwania danych z nośników.

Tworzenie i testowanie aplikacji

Po realizacji kształcenia w zakresie umiejętności tworzenie i testowanie aplikacji uczeń powinien być przygotowany do:

- 1) wdrażania projektów programistycznych;
- 2) testowania aplikacji;
- 3) przygotowania dokumentacji z wykonanych testów aplikacji.